



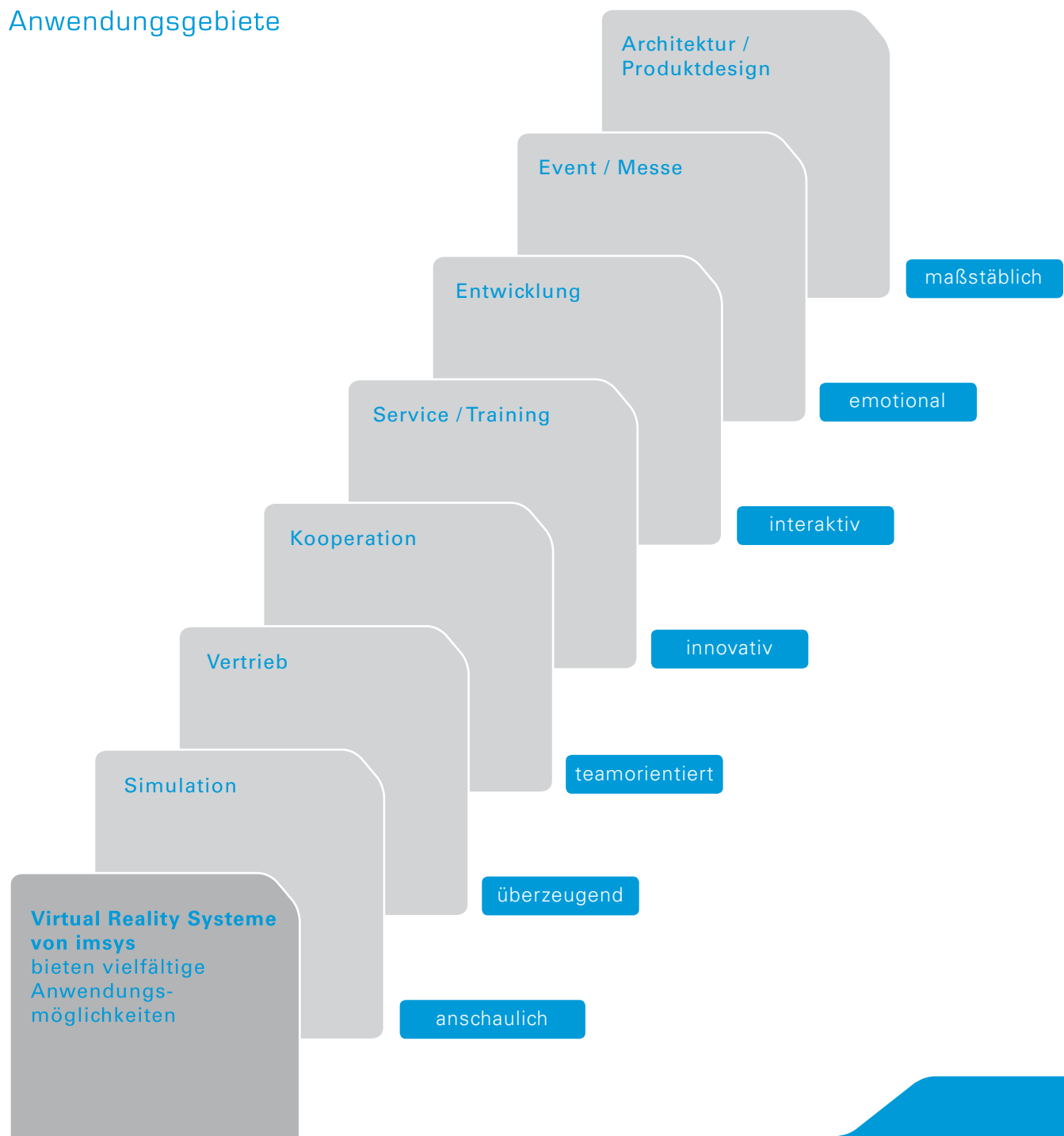
Übersicht  
Standardsysteme  
für Virtual Reality  
und Multimedia

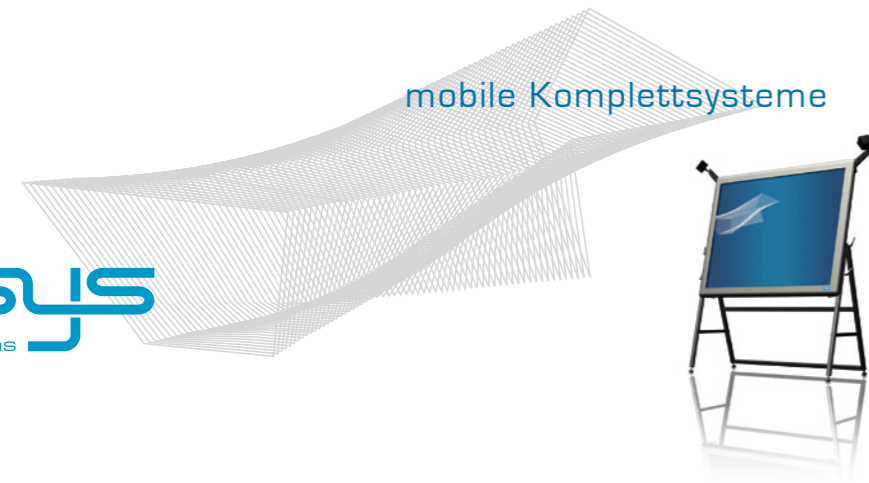


solutions for a better tomorrow



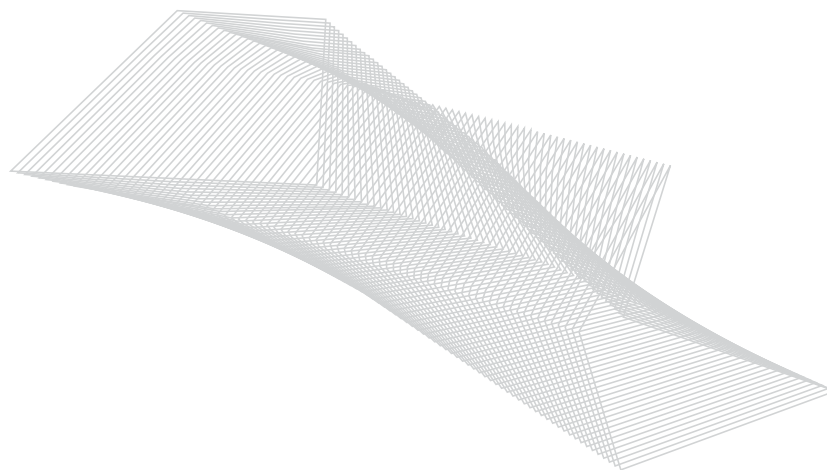
## Anwendungsgebiete





Modellreihe	flip	office	mobile	entry	scale	solid	
Kategorie	tragbares Mobilsystem	Mobilsystem	Mobilsystem	Mobilsystem	modulares Rahmensystem	modulares Gehäusesystem	
Charakteristik	<b>Allgemein</b>	Stereoprojektionssystem offene Rahmenbauweise	Stereoprojektionssystem geschlossenes Gehäuse auf Rollen	Stereoprojektionssystem geschlossenes Gehäuse auf Rollen	Stereoprojektionssystem offene Rahmenbauweise	Stereoprojektionssystem geschlossenes Gehäuse	
	<b>Montage</b>	werkzeuglos montierbar	plug and play (Aufbauzeit ca. 10 min.)	plug and play (Aufbauzeit ca. 30 min.)	werkzeuglos montierbar	Schraub- und Steckverbindungen	
	<b>Wandeinbau möglich</b>	nein	nein	nein	ja	ja	
	<b>Mobilität</b>	Kofferraumtauglich	Sprinter-tauglich	Sprinter-tauglich	Kombi- bis Sprinter-tauglich	Sprinter-tauglich	Sprinter-tauglich
	<b>Beschreibung</b>	Leicht zerlegbares, handliches System, bestehend aus nivellierbaren Einzelkomponenten. Der Screen hat einen Neigungswinkel von 10° und ist dadurch besonders gut als Schreibtischlösung geeignet.	Mobiles Gehäuse auf Rollen - alle Komponenten sind integriert, dadurch ist ein einfacher und schneller Standortwechsel z.B. im Großraumbüro möglich. Sehr attraktiv als Sharing-Lösung für mehrere Arbeitsgruppen.	Geschlossenes Faltsystem, bestehend aus gut handhabbaren Einzelkomponenten auf Rollen. Vorgegebene Anschlusspunkte ermöglichen einen schnellen und zuverlässigen Aufbau auf Messen und Veranstaltungen.	Offenes Rahmensystem mit einfach zerlegbaren Elementen. Große Bandbreite an Formaten, freistehend oder in eine Wand integrierbar. Der kostengünstige Einstieg in die Arbeit mit VR.	Modulares Rahmensystem für unterschiedlichste Formate als 1-, 2- oder 3-Seitenlösung in beliebigen Stellwinkeln von 90°-180°. Für stationäre Installationen ausgelegt, freistehend oder für den Wandeinbau.	Modulares Gehäusesystem für 1-, 2- oder 3-Seitenlösungen in beliebigen Stellwinkeln von 90°-180°. Die einzelnen Kanäle sind jeweils durch lichtdichte Gehäuse abgeschirmt. Optimal als Standalone-Lösung in Räumen mit schwierigen Lichtverhältnissen.
Einsatzorte <sup>1</sup>	<b>Büro</b>	++	++	+	frei stehend / Wandeinbau • / ++	frei stehend / Wandeinbau • / +	++
	<b>Konferenz</b>	+	+	++	• / +	+ / ++	++
	<b>Messe</b>	•	+	++	- / ++	• / ++	+
	<b>Labor</b>	++	++	++	+ / ++	++ / ++	++
	<b>Produktmerkmale</b>	<b>Bildfläche</b> Bilddiagonale 150 bis 190 cm <b>Seitenverhältnis</b> 4 : 3 <b>Bildhelligkeit</b> ≥ 4.000 ANSI Lumen <b>Auflösung</b> XGA / SXGA+ <b>Bildschirm</b> Folien- / Hardscreen <b>Projektionstyp</b> Rückprojektion <b>Erweiterungen</b> nein <b>Spiegelsystem</b> nein	<b>Bilddiagonale</b> 150 bis 190 cm <b>Seitenverhältnis</b> 4 : 3 <b>Bildhelligkeit</b> ≥ 5.000 ANSI Lumen <b>Auflösung</b> SXGA+ <b>Bildschirm</b> Hardscreen <b>Projektionstyp</b> Rückprojektion <b>Erweiterungen</b> nein <b>Spiegelsystem</b> ja	<b>Bilddiagonale</b> 240 cm <b>Seitenverhältnis</b> 4 : 3 <b>Bildhelligkeit</b> ≥ 6.000 ANSI Lumen <b>Auflösung</b> SXGA+ <b>Bildschirm</b> Hardscreen <b>Projektionstyp</b> Rückprojektion <b>Erweiterungen</b> nein <b>Spiegelsystem</b> ja	<b>Bilddiagonale</b> 150 bis 300 cm <b>Seitenverhältnis</b> 4 : 3 / 16 : 9 <b>Bildhelligkeit</b> ≥ 5.000 ANSI Lumen <b>Auflösung</b> XGA / SXGA+ / WXGA <b>Bildschirm</b> Folien- / Hardscreen <b>Projektionstyp</b> Auf- / Rückprojektion <b>Erweiterungen</b> nein <b>Spiegelsystem</b> nein	<b>Bilddiagonale</b> ab 250 cm <b>Seitenverhältnis</b> 4 : 3 / 16 : 9 <b>Bildhelligkeit</b> ≥ 6.000 ANSI Lumen <b>Auflösung</b> SXGA+ / WXGA / WUXGA <b>Bildschirm</b> Folien- / Hardscreen <b>Projektionstyp</b> Auf- / Rückprojektion <b>Erweiterungen</b> 2 oder 3-Kanalsystem <b>Spiegelsystem</b> ja	<b>Bilddiagonale</b> 250 bis 340 cm <b>Seitenverhältnis</b> 4 : 3 / 16 : 9 <b>Bildhelligkeit</b> ≥ 6.000 ANSI Lumen <b>Auflösung</b> SXGA+ / WXGA / WUXGA <b>Bildschirm</b> Hardscreen <b>Projektionstyp</b> Rückprojektion <b>Erweiterungen</b> 2 oder 3-Kanalsystem <b>Spiegelsystem</b> ja
Komponenten	<b>Rechnertechnik</b>	Single PC	Single PC / Cluster	Single PC / Cluster	Single PC / Cluster	Cluster (2-3 PCs) je Segment	Cluster (2-3 PCs) je Segment
	<b>Tracking</b>	optional 2 Kameras	2 Kameras	2 Kameras	optional 2 Kameras	2 - 6 Kameras	2 - 6 Kameras
	<b>Eingabetechnik</b>	Anwendungs- und Softwareabhängig	Anwendungs- und Softwareabhängig	Anwendungs- und Softwareabhängig	Anwendungs- und Softwareabhängig	Anwendungs- und Softwareabhängig	Anwendungs- und Softwareabhängig
	<b>Mediensteuerung</b>	Basismodul	Basismodul	Basismodul	Basismodul	Basismodul	Basismodul
	<b>integrierte Lautsprecher</b>	nein	ja	ja	nein	nein	nein
Input + Output	<b>Eingänge</b>	1 x VGA, 1 x composite video	1 x VGA, 1 x composite video	1 x VGA, 1 x composite video	1 x VGA, 1 x composite video	1 x VGA, 1 x composite video	1 x VGA, 1 x composite video
	<b>Schnittstellen</b>	1 x LAN (RJ45), 1 x USB	1 x LAN (RJ45), 1 x USB	1 x LAN (RJ45), 1 x USB	1 x LAN (RJ45), 1 x USB	1 x LAN (RJ45), 1 x USB	1 x LAN (RJ45), 1 x USB
	<b>zusätzlicher Stereoeingang</b>	optional	optional	optional	optional	ja	ja
	<b>Multimediaerweiterung</b>	optional	ja	ja	optional	ja	ja
	<b>VR-Erweiterung</b>	optional	optional	optional	optional	optional	optional
Allgemein	<b>Standfläche</b>	1,5 x 2,0 m bis 1,8 x 2,4 m	1,4 x 0,75 m bis 1,8 x 1,1 m	2,3 x 1,8 m	1,5 x 2,0 m bis 3,0 x 3,5 m	ab 2,5 x 2,0 m	ab 2,5 x 2,0 m
	<b>Gewicht</b>	ab 35 kg	ab 110 kg	ab 280 kg	ab 35 kg	ab 250 kg	ab 290 kg
	<b>Garantie</b>	2 Jahre	2 Jahre	2 Jahre	2 Jahre	2 Jahre	2 Jahre
	<b>mit Garantieverlängerung (max.)</b>	3 Jahre	3 Jahre	3 Jahre	3 Jahre	3 Jahre	3 Jahre
	<b>24/7 Serviceoption</b>	ja	ja	ja	ja	ja	ja

<sup>1</sup> Legende: ++ sehr gut geeignet + gut geeignet • geeignet - ungünstig -- ungeeignet



imsys entwickelt und fertigt Hardwaretechnologie für den Aufbau hochproduktiver Virtual Reality- und Multimedia-Umgebungen für alle Anwendungsbereiche.

Unsere Virtual Reality-Systeme verbinden neueste technologische Erkenntnisse mit einem hohen Anspruch an Design und Funktionalität für den Aufbau effizienter, anwendungsorientierter VR-Umgebungen. Die Lösungen reichen von kostengünstigen, mobilen und modularen Komplettlösungen bis hin zu skalierbaren Individuallösungen.

Unsere Produktpalette umfasst das gesamte Spektrum an erforderlichen Komponenten aus den Bereichen Projektions- und Gehäusetechnik, Eingabemedien sowie Rechnertechnologie. Eine intelligente Mediensteuerungs-Architektur sorgt für reibungslosen Betrieb und die komfortable Einbindung in Ihre internen Prozesse.

Die von uns entwickelten Komponenten sind als Baukastensystem angelegt. Module für technische Einheiten, wie z.B. Projektoren, Filtertechnik, etc. sind beliebig in unterschiedlichen Gehäusevarianten einsetzbar.

Dadurch erzielen wir ein bestmögliches Preis-Leistungs-Verhältnis sowohl in der Anschaffung und im Service, als auch bei den Kosten für spätere Erweiterungen und Upgrades.

Die Modellreihen, die wir Ihnen in dieser Übersicht vorstellen, zeigen unsere Auswahl an sorgfältig zusammengestellten Konzepten für unterschiedlichste Einsatzbereiche. Diese Konzepte haben wir in langjähriger Praxis in Zusammenarbeit mit unseren Softwarepartnern und Anwendern aus Industrie und Forschung entwickelt und erprobt.

[www.imsys-vr.com](http://www.imsys-vr.com)



imsys GmbH & Co. KG  
Hertichstraße 81  
D-71229 Leonberg



Tel. +49. 71 52. 90 63 07. 0  
Fax +49. 71 52. 90 63 07. 10

[info@imsys-vr.com](mailto:info@imsys-vr.com)  
[www.imsys-vr.com](http://www.imsys-vr.com)